

# MISURA SINGLE MONITOR QHD

THIN & LIGHT HIGH RESOLUTION  
PORTABLE 16" MONITOR

MANUALE D'USO [ITALIANO](#)



Modello: P23M16QHD-01



QHD resolution  
2560x1440



High Dynamic  
Range



Super TFT  
display



Ultra Wide  
Viewing Angle



Thin stylish  
design



Lightweight  
materials

Nessuna parte di questo manuale, compresi i prodotti e il software descritti in questo manuale, può essere riprodotta, trasmessa, trascritta, archiviata in un sistema di archiviazione dati o tradotta in qualsiasi lingua in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, ad eccezione della documentazione archiviata dal acquirente per scopi di backup, senza il consenso scritto della società MISURA Store s.

La garanzia del prodotto o del servizio è nulla se: (1) il prodotto viene riparato, modificato o alterato senza il consenso scritto di MISURA o (2) il numero di serie del prodotto è illeggibile o mancante.

I dati tecnici e le informazioni contenute nel presente manuale sono solo a scopo informativo, sono soggetti a modifiche in qualsiasi momento senza preavviso e non possono essere considerati un impegno da parte di MISURA.

MISURA non è responsabile per eventuali errori o imprecisioni che potrebbero apparire nel presente manuale, inclusi i prodotti e il software descritti in questo manuale.

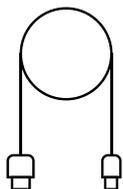
## **INFORMAZIONI SULLA SICUREZZA**

- Si prega di leggere attentamente tutta la documentazione fornita prima di preparare questo monitor portatile USB-C per l'uso.
- Per ridurre il rischio di incendio o scosse elettriche, non esporre questo monitor USB-C portatile alla pioggia o all'umidità.
- Non tentare di smontare il coperchio di questo monitor portatile USB-C.
- Assicurarsi che tutti i cavi siano collegati correttamente prima di utilizzare questo monitor portatile USB-C.
- Evitare ambienti estremamente polverosi, sbalzi di temperatura e umidità. Non posizionare il monitor portatile USB-C in luoghi in cui esiste il rischio di umidità o schizzi.
- Non consentire ad oggetti o liquidi di entrare nelle aperture/ritagli sulla copertura del monitor portatile USB-C.
- In caso di problemi tecnici con il monitor portatile USB-C, contattare un tecnico dell'assistenza qualificato o un rivenditore.
- Non gettare questo prodotto nel fuoco.
- Non utilizzare questo monitor vicino a dispositivi di riscaldamento o in luoghi soggetti a temperature elevate.
- Tenere il monitor lontano da oggetti appuntiti.

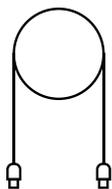
## COSA C'È NELLA SCATOLA



1



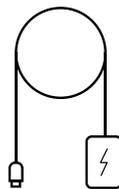
2



3



4

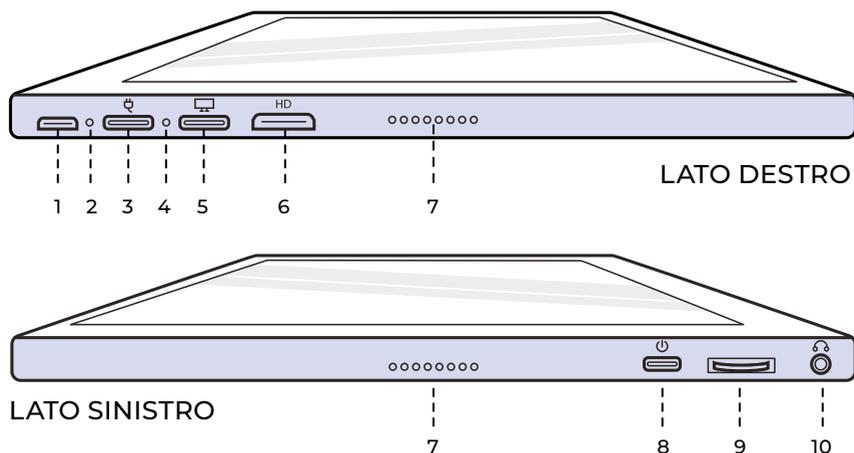


5



6

1. Monitor portatile (QHD)
2. Da HDMI a mini HDMI
3. Cavo da USB-C a USB-C
4. Manuale dell'utente
5. Cavo USB-C e caricabatterie
6. Custodia magnetica



## 1. Micro-USB Port

Utilizzato per connettersi alla tastiera/ mouse (potrebbe essere necessario USB-A alla micro USB).

## 2. Indicatore luminoso di alimentazione

## 3. USB-C Port

**(solo alimentazione in ingresso)**

5 V/3 A o ricarica rapida Ingresso 18 W.

## 4. Luce di ingresso

## 5. USB-C Port

Quando si effettua il collegamento con un cavo HDMI, non è necessario collegare anche il cavo USB AC. Nessuna alimentazione in ingresso attraverso la porta – assicurati di caricare tramite un altro USB-C. Potenza in uscita: 5V.

## 6. Mini HDMI Port

Porta di ingresso video/audio.

## 7. Altoparlanti

Audio.

## 8. Power

Tenere premuto il pulsante per accendere e spegnere il monitor. Tocca per tornare indietro nel menu.

## 9. Pulsante rotella

Girare per aumentare e diminuire; precedente e successivo. Premere per aprire il menu o selezionare un'opzione nel menu.

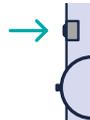
## 10. Ingresso audio 3,5 mm

Collegamento a dispositivi audio esterni.

# UTILIZZANDO I PULSANTI DEL MONITOR

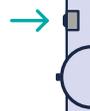
## **Accensione / spegnimento:**

Tieni premuto il pulsante di accensione per 3 secondi per accendere e spegnere.



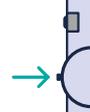
## **Ritorno / Partenza:**

Fare clic sul pulsante di accensione in un menu aperto per tornare indietro o uscire dal menu.



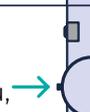
## **Visualizza menu / impostazioni:**

Premere il pulsante della rotella.



## **Seleziona un'opzione del menu:**

Fare clic sul pulsante della rotellina con il menu aperto per confermare/selezionare l'opzione evidenziata. Nello stato menu, premere brevemente per confermare e salvare l'impostazione.



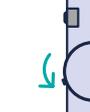
## **Apri le impostazioni del volume:**

Spostare il pulsante della rotellina verso l'alto e premere il pulsante della rotellina.



## **Apri le impostazioni di luminosità:**

Abbassare il pulsante della rotellina e premere il pulsante della rotellina.



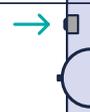
## **Modifica del livello della batteria sullo schermo:**

Con un segnale di ingresso valido, abbassare la rotellina e premerla per visualizzare il livello attuale della batteria.



## **Apri la sorgente di input:**

Premere il pulsante di accensione.



## INDICATORE LED



### Luce di ingresso

- **Colore blu:** ON / Sorgente di ingresso rilevata.
- **Colore rosso:** Nessuna alimentazione/stato standby.
- **Spento:** SPENTO

## MONITORARE LE IMPOSTAZIONI DEL MENU

### Immagine

- **Luminosità:** selezionare un livello di luminosità da 0 (il più basso) a 100 (il più alto).
- **Contrasto:** selezionare un livello di contrasto da 0 (il più basso) a 100 (il più alto).
- **Volume:** seleziona i livelli di volume da 0 (il più basso) a 100 (il più alto).
- **Gamma di colori:** seleziona una gamma di colori dalle seguenti opzioni (con RGB, ADOBE, USER, NATIVE)

### Colore

- **Rosso:** Selezionare il livello del rosso tra 0 (il più basso) e 100 (il più alto).
- **Verde:** Selezionare il livello del verde da 0 (il più basso) a 100 (il più alto).
- **Blu:** Selezionare un livello di blu da 0 (il più basso) a 100 (il più alto).
- **Temperatura:** 9300k (Più fredda), 6500k (Fredda), con RGB (Standard Rosso Verde Blu), Utente (Personalizzato).

### Advance

- **Saturazione:** Selezionare i livelli di saturazione da 0 a 100.
- **Tonalità:** Selezionare i livelli di tonalità da 0 a 100.
- **Ultra HDR:** Selezionare Acceso, Automatico, Spento
- **Lingua:** Seleziona una lingua.

### Altro

- **Suono 3D:** seleziona Suono 3D
- **Nitidezza:** selezionare la nitidezza
- **Muto:** attiva (disattivato) o disattivato (disattivato).

- **Protezione degli occhi:** ON o OFF. La tecnologia Low Blue Light riduce emette luci blu deboli e dannose sul display per prevenire l'affaticamento degli occhi.
- **DCR:** rapporto di contrasto dinamico (ON o OFF).  
Selezionare ON per abilitare un rapporto di contrasto più elevato.
- **Mirino:** accensione o spegnimento.
- **Ripristina:** ripristina tutte le impostazioni ai valori predefiniti di fabbrica.
- **Modalità gioco:** accensione o spegnimento.
- **Informazioni pipistrelli:** attivato o disattivato.

### **Ingresso**

- Selezione automatica (consigliata)
- USB-C
- HDMI

### **Impostazioni dell'OSD**

- **H. Posizione:** Posizione del menu orizzontale. (Impostare con il pulsante Rotella)
- **V. Posizione:** Posizione del menu verticale. (Impostare con il pulsante Rotella)
- **Trasparenza:** Impostazioni di trasparenza del menu (da 0 a 100).
- **Offri tempo:** Per quanto tempo il menu rimane sullo schermo quando è acceso (da 5 a 60 secondi).

### **Informazione**

Immettere le informazioni sulla sorgente video

### **Exit**

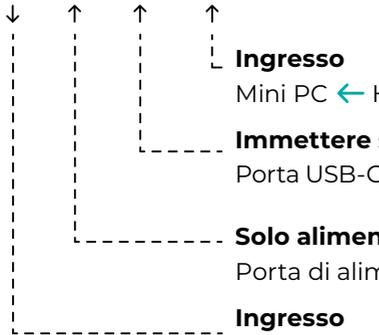
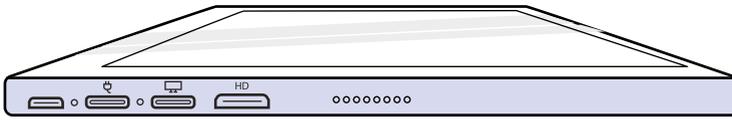
Uscire dalle impostazioni del menu

## PORTI E COLLEGAMENTI

### **Video**

Collega il monitor a una sorgente valida tramite la porta mini HDMI o USB-C Assicurati di non utilizzare la porta USB-C solo per l'ingresso di alimentazione. Tieni presente che non tutte le porte USB-C su un computer, laptop o dispositivo mobile il telefono dispone di un'uscita display o di un segnale video. Maggiori informazioni possono essere trovate nelle domande frequenti.

# COME COLLEGARE UN MONITOR



## Ingresso

Mini PC ← HDMI/Console di gioco/TV Box/ecc.

## Immettere solo dati

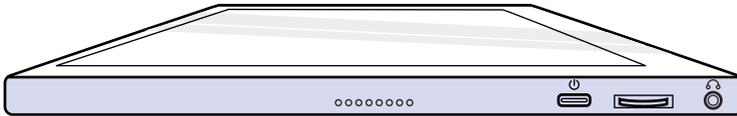
Porta USB-C ← Ingresso video/Porta audio/touch screen.

## Solo alimentazione in ingresso

Porta di alimentazione ← 18W QC / 5V/3A

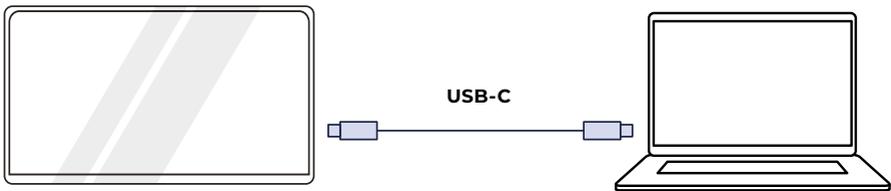
## Ingresso

Porta micro USB → Tastiera/mouse (è necessaria una donna) adattatore da USB-A a micro USB).

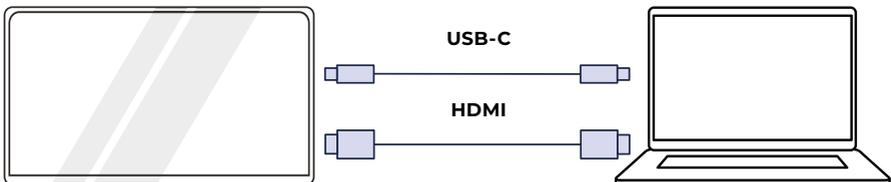


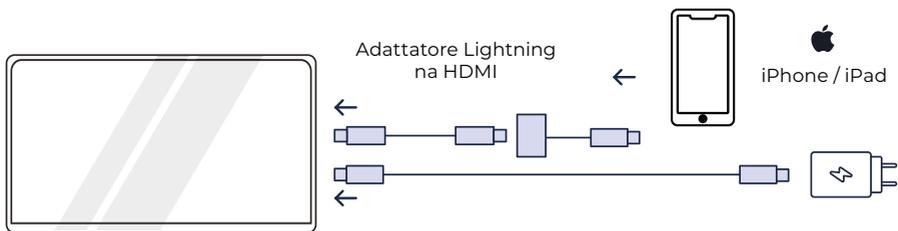
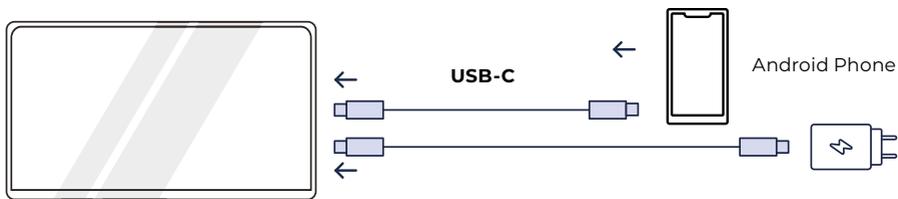
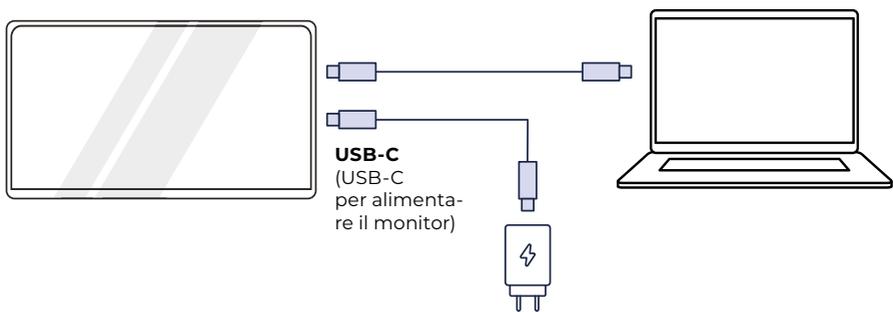
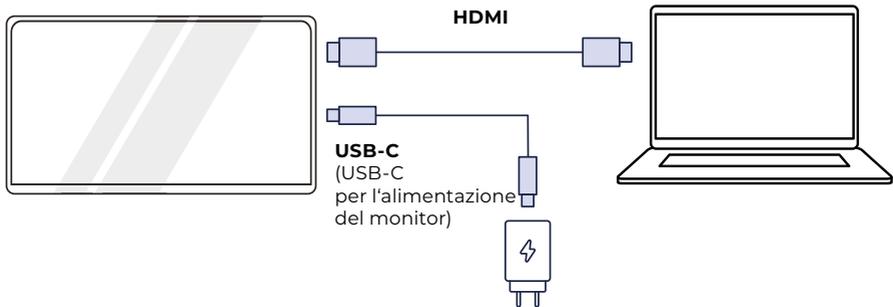
## Uscita

Altoparlanti / cuffie ← AUX 3.5 mm



**AVVISO:** Controlla se la porta USB-C del tuo laptop/telefono è completamente dotata di una porta USB-C. Il tuo dispositivo dovrebbe supportare Thunderbolt 3.0 o USB 3.1 Gen2, USB-C DP MODALITÀ ALT. Se è solo USB-C per la ricarica, non sarà disponibile.





### **1. Lo schermo non si accende o appare nero/vuoto.**

È probabile che il tuo dispositivo sia guasto o che tu stia collegando un dispositivo esterno alla porta di ingresso dell'alimentazione anziché alla porta di ingresso dati.

Il monitor utilizza una batteria molto specifica che ottimizza l'efficienza energetica, le dimensioni e il peso. È possibile caricare il monitor SOLO con un caricabatterie da 5 V/3 A o QC18 W. Altre combinazioni non funzioneranno. Si consiglia vivamente di caricare e utilizzare il monitor solo con il caricabatterie da noi fornito.

Assicurati di caricare e connettere il tuo dispositivo utilizzando i cavi inclusi, poiché alcuni cavi generici potrebbero non fornire energia sufficiente. È anche possibile che il tuo dispositivo esterno non supporti display esterni o richieda hardware specifico. Ad esempio gli iPhone e gli iPad richiedono uno specifico adattatore da Lightning a HDMI per connettersi a display esterni. Inoltre, alcuni dispositivi mobili non supportano i display esterni dalle loro porte USB-C o non supportano affatto (ad esempio Google Pixel, Windows Surface Pro). Questa è una limitazione da parte del produttore a chi non può essere evitato con molti monitor. alcuni dispositivi NON supportano l'uscita del segnale del display USB-C e potrebbe essere necessario utilizzare la porta HDMI.

### **2. L'audio viene riprodotto dallo schermo del monitor anziché dal laptop o cuffie.**

Vai alle impostazioni audio/volume sul tuo computer e ripristina l'uscita su un laptop o cuffie.

### **3. Perché il mio dispositivo mobile/tablet non è collegato al monitor?**

- Alcune marche di telefoni non trasmettono alcun segnale al display a causa della loro progettazione. Sfortunatamente questo significa che non è possibile collegare lo smartphone al monitor. Tuttavia, puoi utilizzare un dispositivo come Chromecast, Amazon Fire Stick o altri componenti aggiuntivi per la riproduzione multimediale per connetterti al monitor in modalità wireless.
- Per i tablet e gli smartphone Apple, a causa delle restrizioni Apple, è necessario utilizzare uno speciale adattatore Lightning-HDMI disponibile sul nostro sito.

- Verificare che il monitor sia carico e alimentato.

## **5. Gli altoparlanti non funzionano.**

Assicurati che il volume del monitor non sia impostato su 0 o disattivato nelle impostazioni.

## **6. Il LED di alimentazione è acceso, ma sullo schermo non è presente alcuna immagine.**

- Verificare che il monitor e la sorgente di ingresso siano alimentati e accesi.
- Verificare che l'ingresso video (USB-C o mini HDMI) sia collegato correttamente.
- Controllare il cavo del segnale e accertarsi che i terminali non siano piegati o danneggiati.
- Collegare il computer a un altro monitor e verificare se il computer e la porta di uscita funzionino correttamente.
- Il dispositivo potrebbe non essere compatibile con monitor esterni.

## **7. L'immagine sullo schermo è troppo chiara o scura.**

Regolare l'impostazione della luminosità per aumentare o diminuire la luminosità.

## **8. L'immagine sullo schermo viene riflessa o su di essa appare un'onda.**

- Prova a collegare un dispositivo di input diverso al monitor per assicurarti che il problema non sia nel dispositivo o nell'accessorio.
- Verificare che il cavo USB-C o HDMI sia collegato correttamente.
- Posizionare il monitor lontano da altri dispositivi magnetici o elettrici che potrebbero causare interferenze.

## **9. L'immagine sullo schermo presenta difetti di colore (il bianco non sembra bianco).**

- Prova a collegare un dispositivo di input diverso al monitor per assicurarti che il problema non sia nel dispositivo o nell'accessorio.
- Controlla il cavo USB-C e assicurati che nessuno dei connettori sia piegato.
- Utilizzare un cavo USB-C o HDMI diverso per collegare il dispositivo al monitor.

## **10. Non è possibile accendere il dispositivo.**

- Quando la batteria si scarica, il monitor si spegne.
- Assicurarsi che il dispositivo che alimenta il monitor disponga di potenza sufficiente.

## SPECIFICHE

Numero di modello	P23M16QHD-01
Tipo di pannello	IPS
Funzione tocco	NO
Misurare	16"
Retroilluminazione	W-LED
Luminosità	400 cd/m <sup>2</sup>
Contrasto	1200:1
EDP	eDP (2 Lanes), eDP1.2
Pece	0.13464 × 0.13464 (H×V) [188PPI]
Distinzione	2560 × 1600
Aspetto	16/10
Tempo di risposta (tipo)	30 ms
Un punto di vista	89 (CR≥10)
Superficie	Matt
Visualizza il colore	16.7 un milione di colori (8-bit)
Modalità luce blu bassa/HDR10	Sì / Sì
miniHDMI/USB-C	2560 × 1600@60 Hz
Presa per le cuffie	Sì
Altoparlante	Sì (2×1, 0 W)
Alimentazione elettrica	Generalmente (≤13 W)
	Stand by ≤ 0.5 W
Batteria incorporata	NO
Scala di potenza	AC 110-240V 50/60 Hz
Adattatore di alimentazione	5V/3A
Monitorare le dimensioni	354 × 229 × 9 mm
Massa	0.82kg
Controllo frontale	MENU (Luminosità +/-, Volume +/-); Alimentazione (inversa)
Windows 7/8/8.1/10/MAC OS	Windows, Mac, Xbox, PlayStation

Dichiarazione di Conformità secondo la Direttiva EMC 2014/30/CE  
sull'armonizzazione delle normative legali degli Stati membri in materia di  
compatibilità elettromagnetica.

**Produttore/Importatore:**

MISURA Store s.r.o.  
K Pošte 429/2  
252 67 Tuchomerice

**Responsabile della compilazione della documentazione tecnica:**

L'Ing. Jirí Mihel – direttore esecutivo dell'azienda

Descrizione e identificazione del macchinario:

Nome: monitor USB portatile  
Tipo: P23M16QHD-01

Il dispositivo sopra descritto è stato testato in conformità con gli standard  
sopra indicati  
ed è risultato conforme allo standard EMC 2014/30/CE. Le osservazioni  
e i risultati delle prove riportati nel presente certificato si riferiscono  
esclusivamente al campione di prova.

**Il prodotto è conforme alle seguenti normative della Comunità Europea:**

Direttiva del Parlamento Europeo e del Consiglio EN 55032:2015  
- Compatibilità elettromagnetica dei dispositivi multimediali – Requisiti  
sulle radiazioni.

Direttiva del Parlamento Europeo e del Consiglio EN 55035:2017  
- Compatibilità elettromagnetica dei dispositivi multimediali – Requisiti  
per la durabilità.

**NORME ARMONIZZATE APPLICATE:**

EN IEC 62368-1:2020, IEC 62321-4:2017, IEC 62321-5:2013, IEC 62321-6:2015, IEC  
62321-7-1:2015, IEC 62321-7-2:2017, IEC 62321-8:2017, EN 62368-1





Grazie per il vostro acquisto.  
Se necessario contattateci a:

**Produttore/Importatore**

MISURA Store s.r.o.,  
ID: CZ264 03 714  
[www.misura.shop](http://www.misura.shop)  
[info@misura.shop](mailto:info@misura.shop)



Non siamo responsabili per eventuali errori tipografici.