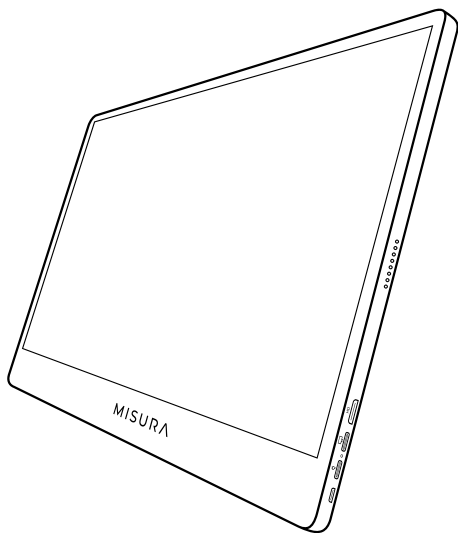


PRZENOŚNY MONITOR Z EKRADEM DOTYKOWYM 16"

INSTRUKCJA OBSŁUGI **PO POLSKU**



Model: M16TB z wbudowanym akumulatorem

1080

Full HD różnica
1920x1080



Ekran dotykowy
z obsługą wielu
gestów



Bateria
8000 mAh

HDR

Wysoki zakres
dynamiki

IPS

Wyświetlacz
z Super TFT



Czas pracy
3- 4 godziny



Bardzo szeroki
kąt widzenia



Ultrasmu
kły monitor

Copyright © 2020 MISURA Store s. r. o. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Żadna część niniejszego podręcznika, w tym produkty i oprogramowanie opisane w niniejszym podręczniku, nie może być powielana, przesyłana, przepisywana, przechowywana ani rozpowszechniana. w systemie przechowywania danych lub przetłumaczone na jakikolwiek język w jakiegokolwiek formie i w jakikolwiek sposób, z wyjątkiem dokumentacji przechowywanej przez Kupującego w celu tworzenia kopii zapasowych bez pisemnej zgody MISURA Store s. r. o. („MISURA“).

Gwarancja na produkt lub usługę traci ważność, jeśli: (1) produkt jest naprawiany, modyfikowany lub zmieniany bez pisemnej zgody firmy MISURA lub (2) numer seryjny produktu jest nieczytelny lub go brakuje.

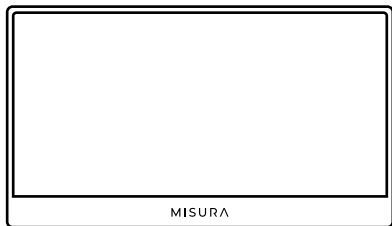
Dane techniczne i informacje zawarte w niniejszej instrukcji mają charakter wyłącznie informacyjny, mogą ulec zmianie w dowolnym momencie bez powiadomienia i nie powinny być interpretowane jako zobowiązanie firmy MISURA.

Firma MISURA nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek błędy lub nieścisłości, które mogą pojawić się w niniejszej instrukcji, w tym w produktach i oprogramowaniu opisanych w niniejszej instrukcji.

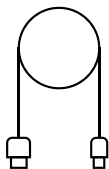
INFORMACJE DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA

- Przed przygotowaniem tego przenośnego monitora USB-C do użytku należy uważnie przeczytać całą dostarczoną dokumentację.
- Aby zmniejszyć ryzyko pożaru lub porażenia prądem, nie należy wystawiać tego przenośnego monitora USB-C na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nie próbuj demontować pokrywy tego przenośnego monitora USB-C.
- Przed użyciem tego przenośnego monitora USB-C należy upewnić się, że wszystkie kable są prawidłowo podłączone.
- Unikać bardzo zakurzonych środowisk, zmian temperatury i wilgotności. Nie należy umieszczać przenośnego monitora USB-C w miejscach narażonych na wilgoć/rozbryzgi wody.
- Nie wolno dopuścić, aby przedmioty lub płyny dostały się do otworów/ wycięć w pokrywie przenośnego monitora USB-C.
- W przypadku problemów technicznych z przenośnym monitorem USB-C należy skontaktować się z wykwalifikowanym technikiem serwisowym lub sprzedawcą.
- Nie wrzucać produktu do ognia.
- Nie należy używać monitora w pobliżu urządzeń grzewczych lub w miejscach narażonych na działanie wysokich temperatur.
- Monitor należy trzymać z dala od ostrych przedmiotów.

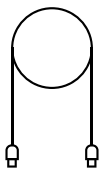
CO ZNAJDUJE SIĘ W PUDEŁKU



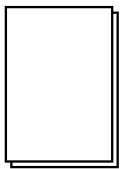
1



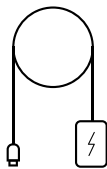
2



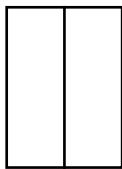
3



4

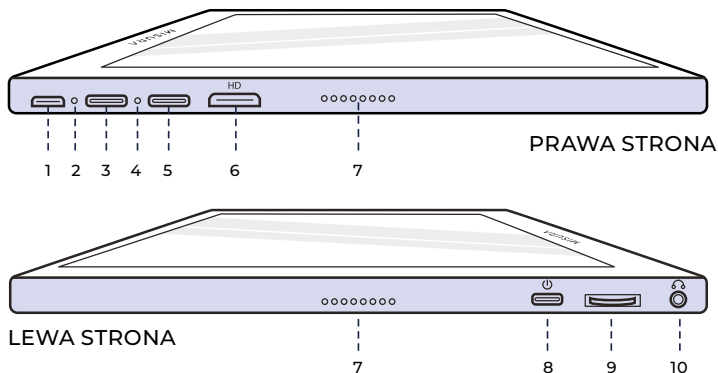


5



6

1. Przenośny monitor (FHD)
2. HDMI do mini HDMI
3. Kabel USB-C do USB-C
4. Podręcznik użytkownika
5. Kabel USB-C QC 3.0 i ładowarka 18 W
6. Obudowa magnetyczna



1. Port Micro-USB

Służy do podłączenia klawiatury / myszy (może wymagać USB-A) do adaptera micro USB).

2. Wskaźnik zasilania

3. Port USB-C (tylko zasilanie wejściowe)

Port wejściowy zasilania, wideo i audio

4. Kontrolka wskaźnika wejścia

5. Port USB-C (sygnał dotykowy)

Po podłączeniu kablem HDMI należy podłączyć kabel USB A-C, aby włączyć funkcję dotykową. Brak zasilania wejściowego przez port - upewnij się, że ładujesz przez inny port USB-C. Moc wyjściowa: 5V.

6. Port mini HDMI

Port wejściowy wideo / audio.

7. Głośniki

Dźwięk.

8. Moc

Naciśnij i przytrzymaj, aby wyłączyć lub włączyć monitor. Stuknij, aby powrócić do menu.

9. Kółko obrotowe

Obróć, aby zwiększyć lub zmniejszyć; poprzedni i następny. Naciśnij, aby otworzyć menu lub wybrać opcję w menu.

10. Dodatkowe złącze 3,5 mm

Połączenie z zewnętrznymi urządzeniami audio.

KORZYSTANIE Z PRZYCISKÓW MONITORA

Włączanie/wyłączanie zasilania:

Przytrzymaj przycisk przez 3 sekundy, aby włączyć lub wyłączyć urządzenie.



Powrót/Wyjście:

Kliknij przycisk, gdy menu jest otwarte, aby powrócić lub wyjść z menu.



Pokaż menu / ustawienia:

Naciśnij przycisk kółka.



Wybierz opcję menu:

Kliknij przycisk kółka, gdy menu jest otwarte, aby potwierdzić/wybrać podświetloną opcję. W stanie menu naciśnij krótko, aby potwierdzić i zapisać ustawienia.



Otwórz Ustawienia głośności:

Przełącz przycisk kółka w górę i naciśnij przycisk kółka.



Otwórz Ustawienia jasności:

Przełącz przycisk kółka w dół i naciśnij przycisk kółka.



Przełączanie poziomu naładowania baterii na ekranie:

Przy prawidłowym sygnale wejściowym przełącz przycisk pokrętła w dół i naciśnij przycisk pokrętła, aby wyświetlić aktualny poziom naładowania baterii.



Wybiera źródło sygnału wejściowego:

Naciśnij przycisk zasilania.



WSKAŹNIK LED

LAMPKA WSKAŹNIKA WEJŚCIA

- **Kolor niebieski:** WŁ. / Wyszukiwanie źródła sygnału wejściowego
- **Kolor czerwony:** Brak źródła / Stan gotowości.
- **Ciemny:** WYŁ.

KONTROLKA ZASILANIA

- **Kolor zielony:** Ładowanie / Nie w pełni naładowany.
- **Ciemny:** W pełni naładowany.

USTAWIENIA MENU MONITORA

OBRAZEK

- **Jasność:** Wybór poziomu jasności w zakresie od 0 (najniższy) do 100 (najwyższy).
- **Kontrast:** Wybór poziomu kontrastu od 0 (najniższy) do 100 (najwyższy).
- **Głośność:** Wybór poziomów głośności od 0 (najniższy) do 100 (najwyższy).
- **Gama kolorów:** Wybierz gamę kolorów spośród następujących (sRGB, ADOBE, USER, NATIVE)

KOLOR

- **Czerwony:** Wybierz poziom czerwonego w zakresie od 0 (najniższy) do 100 (najwyższy).
- **Zielony:** Wybierz poziom zieleni od 0 (najniższy) do 100 (najwyższy).
- **Niebieski:** Wybór poziomu niebieskiego w zakresie od 0 (najniższy) do 100 (najwyższy).
- **Temperatura:** 9300k (najchłodniejsza), 6500k (chłodna), sRGB (standardowa czerwono-zielono-niebieska), użytkownika (niestandardowa).

ADVANCE

- **Nasylenie:** Wybór poziomów nasycenia od 0 do 100.
- **Barwa:** Wybór poziomów odcienia od 0 do 100.
- **Ultra HDR:** Wybierz Wł., Auto, Wył.
- **Język:** Wybierz język.

INNE

- **Dźwięk 3D:** Wybierz Dźwięk 3D
- **Ostrość:** Wybierz ostrość
- **Wyciszenie:** Przełącz ON (wyciszony) lub OFF (niewyciszony).
- **Ochrona oczu:** ON lub OFF. Technologia Low Blue Light zmniejsza emisję szkodliwego niebieskiego światła na wyświetlaczu, aby zapobiec zmęczeniu oczu.
- **DCR:** Dynamiczny współczynnik kontrastu (WŁ. lub WYŁ.). Wybranie opcji WŁ. umożliwia uzyskanie wyższego współczynnika kontrastu.
- **Celownik:** Włącz lub wyłącz
- **Resetuj:** Przywrócenie domyślnych ustawień fabrycznych.
- **Tryb gry:** Włącz lub wyłącz

WEJŚCIE

- Selezione automatica (consigliata)
- Typ-C
- HDMI

USTAWIENIA MENU EKRAWOWEGO

- **H.Position:** Pozioma pozycja menu. (Ustawiane przyciskiem kółka)
- **V.Position:** Pozycja pionowa menu. (Ustawiane przyciskiem kółka)
- **Przezroczystość:** Ustawienia przezroczystości menu (od 0 do 100).
- **Czas menu:** Jak długo menu pozostanie na ekranie po włączeniu (od 5 do 60 sekund).

INFORMACJE

Informacje o źródle wejściowego sygnału wideo

WYJŚCIE

Ustawienie menu wyjścia

PORTY I POŁĄCZENIE

VIDEO

Podłącz monitor do odpowiedniego źródła przez port mini HDMI lub USB-C. Należy pamiętać, że nie wszystkie porty USB-C komputerów PC, laptopów lub telefonów komórkowych wysyłają sygnał wyświetlacza lub wideo. Więcej informacji można znaleźć w FAQ.

ZASILANIE I ŁADOWANIE

Podłącz port USB-C do portu zasilania USB-C: Należy pamiętać, że port Input Data Only nie może ładować ani zasilać monitora.

Monitor najprawdopodobniej nie będzie mógł być ładowany przez laptopa, ponieważ wymaga zasilania wejściowego QC 18W lub 5V/4A, co jest wyższą mocą wyjściową niż komputery PC i laptopy. Dzieje się tak nawet wtedy, gdy monitor nie jest włączony, a laptop jest ładowany, ponieważ nadal nie będzie generował wystarczającej mocy.

Monitor nie obsługuje dwukierunkowego szybkiego ładowania. Oznacza to, że nie można używać monitora do ładowania laptopa. Może jednak ładować telefony komórkowe z mocą wyjściową 5 V / 3 W za pośrednictwem portu Input Data Only - idealnego do ładowania telefonu podczas przesyłania lub tworzenia kopii lustrzanej na monitorze. Inne kombinacje nie będą działać. **Zdecydowanie zalecamy ładowanie i używanie monitora wyłącznie za pomocą dostarczonej przez nas ładowarki.**

Oczekiwany czas pracy na baterii wynosi około 3-4 godzin, w zależności od ustawień głośności i jasności oraz sposobu użytkowania (np. filmy i animowane treści odtwarzane na ekranie zużywają baterię szybciej niż statyczny ekran).

Monitor wykorzystuje bardzo specyficzną baterię, aby zoptymalizować wydajność energetyczną, rozmiar i wagę. Monitor można ładować **WYŁĄCZNIE** za pomocą ładowarki 5 V / 4 A lub QC ładowarka 18 W.

Zalecenia użytkownika

1. Naciśnij przycisk zasilania, aby wyłączyć monitor, gdy przestaniesz go używać, ponieważ stan czuwania spowoduje rozładowanie wbudowanego akumulatora.
2. Przy pierwszym zakupie monitora należy pamiętać o ładowaniu przez ponad 12 godzin, aby upewnić się, że bateria działa prawidłowo
3. Jeśli monitor nie jest używany przez dłuższy czas, należy ładować go raz w miesiącu, aby uniknąć nadmiernego rozładowania akumulatora.

EKRAN DOTYKOWY

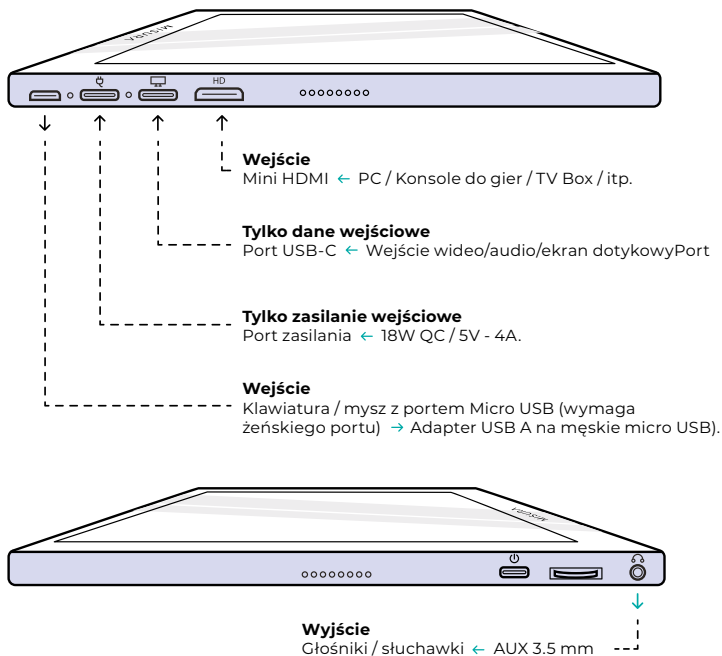
Połączenie przez port USB-C: Sygnał dotykowy może być przetwarzany tylko przez połączenie USB-C.

HDMI będzie tylko wejściem / wyjściem wyświetlacza i sygnału audio. Sygnał dotykowy może jednak działać, jeśli jednocześnie podłączysz HDMI i USB-C. Alternatywnie, USB 3.0A do USB C może również przesyłać sygnał dotykowy w połączeniu z HDMI.

Podłączanie przez port USB-C: Możesz używać dotyku jednym lub wieloma palcami, aby uzyskać do 70 jednoczesnych punktów dotyku.

Jeśli laptop lub urządzenie NIE obsługuje ekranu dotykowego, funkcja dotykowa monitora może nie być kompatybilna. Niektóre Macbooki nie obsługują ekranu dotykowego ze względu na ograniczenia systemu operacyjnego Apple.

JAK PODŁĄCZYĆ MONITOR





USB-C



UWAGA: Sprawdź, czy port USB-C Twojego laptopa/telefonu jest pełni funkcjonalnym portem USB-C. Urządzenie powinno obsługiwać Thunderbolt 3.0 lub USB 3.1 Gen2, USB-C DP ALTMODE. Jeśli jest to tylko port USB-C do ładowania, nie będzie on dostępny.

Zużywa wbudowaną baterię bez zasilania wejściowego.
Dostępna jest funkcja dotykowa.



USB-C



HDMI



Zużywa wbudowaną baterię bez zasilania wejściowego.
Dostępna jest funkcja dotykowa.



HDMI



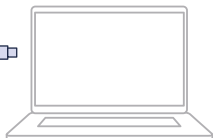
USB-C
(USB-C do zasilania monitora)



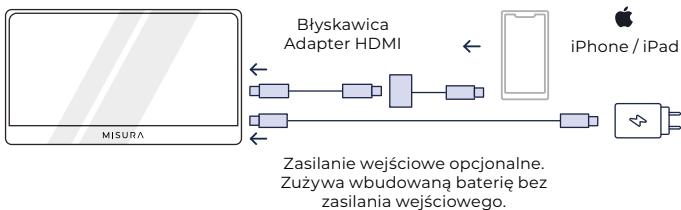
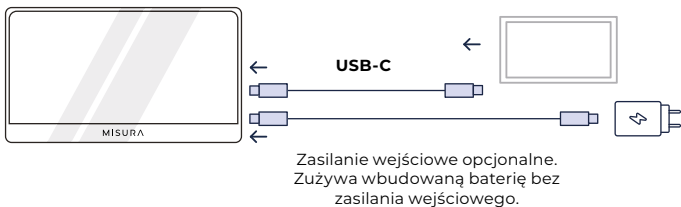
Funkcja dotykowa NIE jest dostępna.



USB-C
(USB-C do zasilania monitora)



Monitor jest naładowany.
Dostępna jest funkcja dotykowa.



UWAGA:

- Funkcja ekranu dotykowego jest włączona tylko po podłączeniu do urządzenia przez USB-C, ponieważ połączenie HDMI nie wysyła sygnału dotykowego.
- Jeśli monitor nie jest ładowany przez port Input Power, będzie automatycznie zasilany z wbudowanego akumulatora. Oznacza to, że podłączenie laptopa lub urządzenia zewnętrznego tylko przez port Input Data spowoduje zużycie baterii.
- Nie wszystkie urządzenia mobilne wysyłają sygnał wideo i mogą nie współpracować z urządzeniami zewnętrznymi, takimi jak monitor.

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW (FAQ)

1. Mój ekran nie włącza się lub widzę czarny / pusty ekran.

Prawdopodobnie w urządzeniu rozładowała się bateria lub urządzenie zewnętrzne zostało podłączone do portu wejściowego zasilania zamiast do portu wejściowego danych.

Monitor wykorzystuje bardzo specyficzną baterię, aby zoptymalizować wydajność energetyczną, rozmiar i wagę. Monitor można ładować WYŁĄCZNIE za pomocą ładowarki 5 V / 4 A lub Ładowarka QC18W. Inne kombinacje nie będą działać. Zdecydowanie zalecamy ładowanie i korzystanie z monitora wyłącznie przy użyciu dostarczonej przez nas ładowarki. Upewnij się, że ładujesz i podłączasz urządzenie za pomocą dołączonych kabli, ponieważ niektóre kable mogą nie mieć wystarczającej mocy. Możliwe jest również, że urządzenie zewnętrzne nie obsługuje zewnętrznych wyświetlaczy lub wymaga specjalnego sprzętu. Na przykład iPhone'y i iPady wymagają specjalnego adaptera Lightning na HDMI do podłączenia do zewnętrznych wyświetlaczy. Niektóre urządzenia mobilne również nie obsługują zewnętrznych wyświetlaczy z portów USB-C (np. Google Pixel, Windows Surface Pro). Jest to ograniczenie producenta, które jest nieuniknione w przypadku wielumonitorów.

Niektóre urządzenia NIE obsługują sygnału wyjściowego USB-C i może być konieczne użycie portu HDMI.

2. Dźwięk jest odtwarzany z ekranu monitora zamiast z laptopa lub słuchawek.

Przejdź do ustawień dźwięku / głośności na komputerze i przełącz wyjście z powrotem na laptopa lub słuchawki.

3. Dlaczego moje urządzenie mobilne / tablet nie są połączone z monitorem?

- Niektóre marki telefonów z założenia nie wysyłają żadnego sygnału wyświetlacza. Niestety oznacza to, że nie będzie można podłączyć smartfona do monitora. Możesz jednak użyć urządzeń takich jak Chromecast, Amazon Fire Stick lub innych przystawek do odtwarzacza multimedialnego, aby połączyć się bezprzewodowo z monitorem.
- W przypadku tabletek i smartfonów Apple konieczne będzie użycie specjalnej przejściówki Lightning na HDMI ze względu na ograniczenia Apple.
- Upewnij się, że monitor jest naładowany i ma zasilanie.

4. Perché il touchscreen non funziona?

- Ekran dotykowy będzie działał tylko na urządzeniach, które zostały zaprojektowane do odbierania sygnału z ekranu dotykowego. Na przykład niektóre MacBooki nie mogą odbierać sygnałów z ekranu dotykowego. Inne urządzenia, które nie obsługują ekranu dotykowego, również nie będą w stanie odbierać sygnału wejściowego ekranu dotykowego. Jeśli podłączony laptop nie jest jeszcze kompatybilny z ekranem dotykowym, monitor nie będzie kompatybilny z ekranem dotykowym.
- Urządzenia zewnętrzne zazwyczaj nie akceptują wyjściowego sygnału ekranu dotykowego przez HDMI. Jeśli łączysz się przez HDMI, musisz podłączyć zarówno port HDMI, jak i port danych wejściowych USB-C na monitorze.
- Wiele urządzeń mobilnych nie posiada sygnału wejściowego ekranu dotykowego dla monitorów zewnętrznych. Niektóre urządzenia, takie jak na przykład niektóre modele telefonów komórkowych Samsung i Huawei, zostały zaprojektowane do obsługi ekranu dotykowego.

5. Głośniki nie działają.

Upewnij się, że głośność monitora nie jest ustawiona na 0 lub wyciszona w ustawieniach.

6. Dioda LED zasilania świeci się, ale na ekranie nie jest wyświetlany żaden obraz.

- Upewnij się, że monitor i źródło sygnału są włączone.
- Sprawdź, czy wejście wideo (USB-C lub mini HDMI) jest prawidłowo podłączone.
- Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że styki nie są wygięte lub uszkodzone.
- Podłącz komputer do innego monitora, aby upewnić się, że komputer i port wyjściowy działają prawidłowo.
- Monitor może nie być naładowany. Ładuj monitor za pomocą dołączonej ładowarki QC 18W przez co najmniej 4 godziny i spróbuj ponownie.
- Urządzenie może nie być kompatybilne z monitorami zewnętrznymi.

7. Obraz na ekranie odbija się lub występuje na nim wzór fali.

Dostosuj ustawienia jasności, aby zwiększyć lub zmniejszyć jasność.

8. Obraz na ekranie odbija się lub występuje na nim wzór fali.

- Spróbuj podłączyć inne urządzenie wejściowe do monitora, aby upewnić się, że problem nie dotyczy urządzenia lub akcesoriów.
- Upewnij się, że kabel USB-C lub HDMI jest prawidłowo podłączony.

- Monitor należy umieścić z dala od innych urządzeń magnetycznych lub elektrycznych, które mogą powodować zakłócenia.

9. Obraz na ekranie ma wady kolorystyczne (biel nie wygląda na białą).

- Spróbuj podłączyć inne urządzenie wejściowe do monitora, aby upewnić się, że problem nie dotyczy urządzenia lub akcesoriów.
- Sprawdź kabel USB-C i upewnij się, że żaden z wtyków nie jest wygięty.
- Użyj innego kabla USB-C lub HDMI, aby podłączyć urządzenie do monitora.

10. Automatyczne wyłączenie monitora.

- Monitor wyłączy się, gdy bateria wyczerpie się.
- Upewnij się, że urządzenie zasilające monitor ma wystarczającą moc.

SPECYFIKACJA

Numer modelu	Monitor dotykowy M16TB z akumulatorem
Typ panelu	IPS
Funkcja dotykowa	Tak
Rozmiar	16
Podświetlenie	WLED
Brithgness	300cd/m2
Kontrast	1200:1
EDP	eDP (2 tory), eDPI.2
Boisko	0.0607×0.1821 mm (H×V)
Rozdzielczość	1920×1080
Aspekt	16/9
Czas reakcji (typ)	30ms
Kąt widzenia	H:85°;V:85°(CR≥ 10)
Powierzchnia	Polysk
Kolor wyświetlacza	16.7M (8-bit)
Tryb niskiego niebieskiego światła/HDR10	Tak / Tak
miniHDMI / Type-C	1920x1080@60Hz
Gniazdo słuchawkowe	Tak
Głośnik	Tak (2 *1,0W)
Moc	Ogólne (≤8W)
	Stand by ≤0.5W
Wbudowany akumulator	TAK - 8000 mAh
Zakres mocy	AC 110-240V 50/60Hz
Zasilacz	QC18W
Rozmiar monitora	430*280*90 mm
Waga	1,4 kg
Sterowanie z przodu	MENU(Brightness+/-, Volume+/-); Power(powrót)
Windows 7/8/8.1/10/MAC OS	Windows, Mac, Xbox, PlayStation

Deklaracja zgodności z dyrektywą EMC 2014/30 / WE w sprawie harmonizacji przepisów prawnych państw członkowskich związanych z kompatybilnością elektromagnetyczną.

Producent / importer:

MISURA Store s.r.o.
K Pošte 429/2
252 67 Tuchomerice

Osoba odpowiedzialna za skompletowanie dokumentacji technicznej:

Ing. Jirí Mihel - dyrektor wykonawczy spółki

Opis i identyfikacja maszyn:

Tytuł: przenośny monitor USB
Typ: M16TB

Opisane powyżej urządzenie zostało przetestowane zgodnie z powyższymi normami i uznane za zgodne z EMC 2014/30/ES. Obserwacje i wyniki testów podane w niniejszym certyfikacie odnoszą się wyłącznie do próbki testowej.

Produkt jest zgodny z następującymi przepisami Wspólnoty Europejskiej:

Dyrektywa EN 55032: 2015 Parlamentu Europejskiego i Rady
- Kompatybilność elektromagnetyczna urządzeń multimedialnych -
Wymagania dotyczące emisji.

Dyrektywa EN 55035: 2017 Parlamentu Europejskiego i Rady
- Kompatybilność elektromagnetyczna urządzeń multimedialnych -
Wymagania dotyczące odporności.

STOSOWANE ZHARMONIZOWANE STANDARDY:

EN IEC 62368-1:2020, IEC 62321-4:2017, IEC 62321-5:2013, IEC 62321-6:2015,
IEC 62321-7-1:2015, IEC 62321-7-2:2017, IEC 62321-8:2017, EN 62368-1

