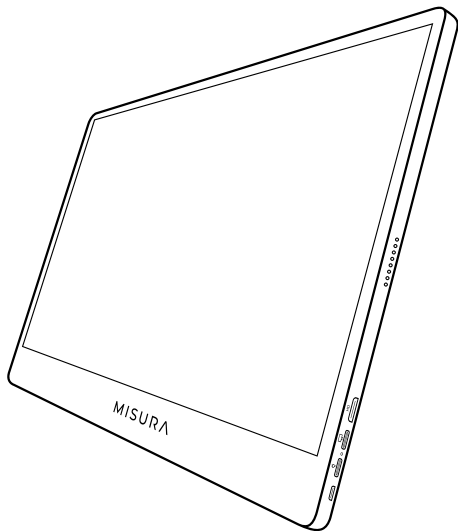


PRZENOŚNY MONITOR Z EKRANEM DOTYKOWYM 16"

INSTRUKCJA OBSŁUGI **PO POLSKU**



Model: M16T



Full HD różnica
1920*1080



Ekran dotykowy
z obsługą wielu
gestów



Wysoki zakres
dynamiki



Wyświetlacz
z Super TFT



Bardzo szeroki
kąt widzenia



Ultrasu-
nki monitor

Copyright © 2020 MISURA Store s. r. o. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Żadna część niniejszego podręcznika, w tym produkty i oprogramowanie opisane w niniejszym podręczniku, nie może być powielana, przesyłana, przepisywana, przechowywana ani rozpowszechniana. w systemie przechowywania danych lub przetłumaczone na jakikolwiek język w jakiegokolwiek formie i w jakikolwiek sposób, z wyjątkiem dokumentacji przechowywanej przez Kupującego w celu tworzenia kopii zapasowych bez pisemnej zgody MISURA Store s. r. o. („MISURA“).

Gwarancja na produkt lub usługę traci ważność, jeśli: (1) produkt jest naprawiany, modyfikowany lub zmieniany bez pisemnej zgody firmy MISURA lub (2) numer seryjny produktu jest nieczytelny lub go brakuje.

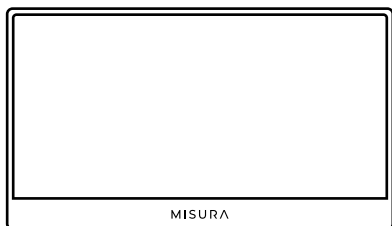
Dane techniczne i informacje zawarte w niniejszej instrukcji mają charakter wyłącznie informacyjny, mogą ulec zmianie w dowolnym momencie bez powiadomienia i nie powinny być interpretowane jako zobowiązanie firmy MISURA.

Firma MISURA nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek błędy lub nieścisłości, które mogą pojawić się w niniejszej instrukcji, w tym w produktach i oprogramowaniu opisanych w niniejszej instrukcji.

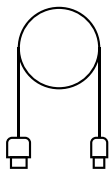
INFORMACJE DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA

- Przed przygotowaniem tego przenośnego monitora USB-C do użytku należy uważnie przeczytać całą dostarczoną dokumentację.
- Aby zmniejszyć ryzyko pożaru lub porażenia prądem, nie należy wystawiać tego przenośnego monitora USB-C na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nie próbuj demontować pokrywy tego przenośnego monitora USB-C.
- Przed użyciem tego przenośnego monitora USB-C należy upewnić się, że wszystkie kable są prawidłowo podłączone.
- Unikać bardzo zakurzonych środowisk, zmian temperatury i wilgotności. Nie należy umieszczać przenośnego monitora USB-C w miejscach narażonych na wilgoć/rozbryzgi wody.
- Nie wolno dopuścić, aby przedmioty lub płyny dostały się do otworów/ wycięć w pokrywie przenośnego monitora USB-C.
- W przypadku problemów technicznych z przenośnym monitorem USB-C należy skontaktować się z wykwalifikowanym technikiem serwisowym lub sprzedawcą.
- Nie wrzucać produktu do ognia.
- Nie należy używać monitora w pobliżu urządzeń grzewczych lub w miejscach narażonych na działanie wysokich temperatur.
- Monitor należy trzymać z dala od ostrych przedmiotów.

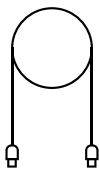
CO ZNAJDUJE SIĘ W PUDEŁKU



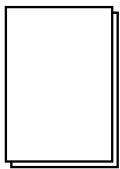
1



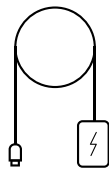
2



3



4

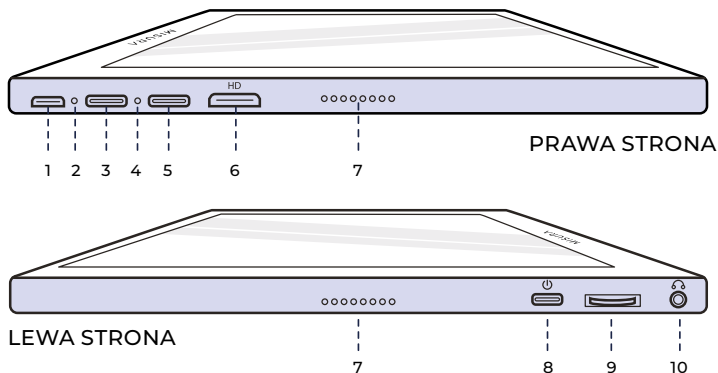


5



6

1. Przenośny monitor (FHD)
2. HDMI do mini HDMI
3. Kabel USB-C do USB-C
4. Podręcznik użytkownika
5. Kabel USB-C i ładowarka
6. Obudowa magnetyczna



1. Port Micro-USB

Służy do podłączenia klawiatury/ myszy (może wymagać USB-A) do adaptera micro USB).

2. Wskaźnik zasilania

3. Port USB-C

Port wejściowy zasilania, video i audio

4. Kontrolka wskaźnika wejścia

5. Port USB-C (sygnał dotykowy)

Po podłączeniu kablem HDMI należy podłączyć kabel USB A-C, aby włączyć funkcję dotykową. Port zasilania i wejścia video/ audio.

6. Port mini HDMI

Port wejściowy video / audio.

7. Głośniki

Dźwięk.

8. Moc

Naciśnij i przytrzymaj, aby wyłączyć lub włączyć monitor. Stuknij, aby powrócić do menu.

9. Kółko obrotowe

Obróć, aby zwiększyć lub zmniejszyć; poprzedni i następny. Naciśnij, aby otworzyć menu lub wybrać opcję w menu.

10. Dodatkowe złącze 3,5 mm

Połączenie z zewnętrznymi urządzeniami audio.

KORZYSTANIE Z PRZYCISKÓW MONITORA

Włączanie/wyłączanie zasilania:

Przytrzymaj przycisk przez 3 sekundy, aby włączyć lub wyłączyć urządzenie.



Powrót/Wyjście:

Kliknij przycisk, gdy menu jest otwarte, aby powrócić lub wyjść z menu.



Pokaż menu / ustawienia:

Naciśnij przycisk kółka.



Wybierz opcję menu:

Kliknij przycisk kółka, gdy menu jest otwarte, aby potwierdzić/wybrać podświetloną opcję. W stanie menu naciśnij krótko, aby potwierdzić i zapisać ustawienia.



Otwórz Ustawienia głośności:

Przełącz przycisk kółka w górę i naciśnij przycisk kółka.



Otwórz Ustawienia jasności:

Przełącz przycisk kółka w dół i naciśnij przycisk kółka.



Przełączanie poziomu naładowania baterii na ekranie:

Przy prawidłowym sygnale wejściowym przełącz przycisk pokrętła w dół i naciśnij przycisk pokrętła, aby wyświetlić aktualny poziom naładowania baterii.



Wybiera źródło sygnału wejściowego:

Naciśnij przycisk zasilania.



WSKAŹNIK LED

LAMPKA WSKAŹNIKA WEJŚCIA

- **Kolor niebieski:** WŁ. / Wyszukiwanie źródła sygnału wejściowego
- **Kolor czerwony:** Brak źródła / Stan gotowości.
- **Ciemny:** WYŁ.

USTAWIENIA MENU MONITORA

OBRAZEK

- **Jasność:** Wybór poziomu jasności w zakresie od 0 (najniższy) do 100 (najwyższy).
- **Kontrast:** Wybór poziomu kontrastu od 0 (najniższy) do 100 (najwyższy).
- **Głośność:** Wybór poziomów głośności od 0 (najniższy) do 100 (najwyższy).
- **Gama kolorów:** Wybierz gamę kolorów spośród następujących (sRGB, ADOBE, USER, NATIVE)

KOLOR

- **Czerwony:** Wybierz poziom czerwonego w zakresie od 0 (najniższy) do 100 (najwyższy).
- **Zielony:** Wybierz poziom zieleni od 0 (najniższy) do 100 (najwyższy).
- **Niebieski:** Wybór poziomu niebieskiego w zakresie od 0 (najniższy) do 100 (najwyższy).
- **Temperatura:** 9300k (najchłodniejsza), 6500k (chłodna), sRGB (standardowa czerwono-zielono-niebieska), użytkownika (niestandardowa).

ADVANCE

- **Nasylenie:** Wybór poziomów nasycenia od 0 do 100.
- **Barwa:** Wybór poziomów odcienia od 0 do 100.
- **Ultra HDR:** Wybierz Wł., Auto, Wył.
- **Język:** Wybierz język.

INNE

- **Dźwięk 3D:** Wybierz Dźwięk 3D
- **Ostrość:** Wybierz ostrość
- **Wyciszenie:** Przełącz ON (wyciszony) lub OFF (niewyciszony).
- **Ochrona oczu:** ON lub OFF. Technologia Low Blue Light zmniejsza emisję szkodliwego niebieskiego światła na wyświetlaczu, aby zapobiec zmęczeniu oczu.
- **DCR:** Dynamiczny współczynnik kontrastu (WŁ. lub WYŁ.). Wybranie opcji WŁ. umożliwia uzyskanie wyższego współczynnika kontrastu.
- **Celownik:** Włącz lub wyłącz
- **Resetuj:** Przywrócenie domyślnych ustawień fabrycznych.
- **Tryb gry:** Włącz lub wyłącz

WEJŚCIE

- Selezione automatica (consigliata)
- Typ-C
- HDMI

USTAWIENIA MENU EKRANOWEGO

- **H.Position:** Pozioma pozycja menu. (Ustawiane przyciskiem kółka)
- **V.Position:** Pozycja pionowa menu. (Ustawiane przyciskiem kółka)
- **Przezroczystość:** Ustawienia przezroczystości menu (od 0 do 100).
- **Czas menu:** Jak długo menu pozostanie na ekranie po włączeniu (od 5 do 60 sekund).

INFORMACJE

Informacje o źródle wejściowego sygnału wideo

WYJŚCIE

Ustawienie menu wyjścia

PORTY I POŁĄCZENIE

VIDEO

Podłącz monitor do odpowiedniego źródła przez port mini HDMI lub USB-C. Należy pamiętać, że nie wszystkie porty USB-C komputerów PC, laptopów lub telefonów komórkowych wysyłają sygnał wyświetlacza lub wideo. Więcej informacji można znaleźć w FAQ.

ZASILANIE I ŁADOWANIE

Podłącz dostarczony zasilacz sieciowy (lub port USB 3.0 z innego urządzenia) do portu zasilania monitora, aby uzyskać zasilanie.

EKRAN DOTYKOWY

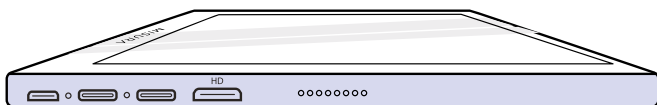
Połączenie przez port USB-C: Sygnał dotykowy może być przetwarzany tylko przez połączenie USB-C.

HDMI będzie tylko wejściem / wyjściem wyświetlacza i sygnału audio. Sygnał dotykowy może jednak działać, jeśli jednocześnie podłączysz HDMI i USB-C. Alternatywnie, USB 3.0A do USB C może również przysyłać sygnał dotykowy w połączeniu z HDMI.

Podłączanie przez port USB-C: Możesz używać dotyku jednym lub wieloma palcami, aby uzyskać do 70 jednoczesnych punktów dotyku.

Jeśli laptop lub urządzenie NIE obsługuje ekranu dotykowego, funkcja dotykowa monitora może nie być kompatybilna. Niektóre Macbooki nie obsługują ekranu dotykowego ze względu na ograniczenia systemu operacyjnego Apple.

JAK PODŁĄCZYĆ MONITOR



Wejście

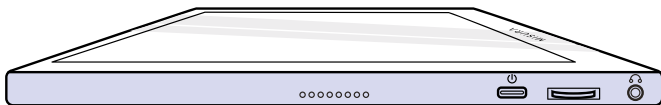
Mini HDMI ← PC / Game Consoles / TV Box / etc.

USB-C

Dane: Wyświetlacz wideo / Dźwięk / Sygnał dotykowy
Zasilanie: zasilacz sieciowy 5V-2A/5V-4A / port USB 3.0 / power

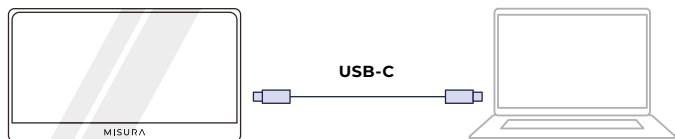
Wejście

Klawiatura / mysz z portem Micro USB
(wymaga żeńskiego portu) → Adapter USB A na męskie micro USB).



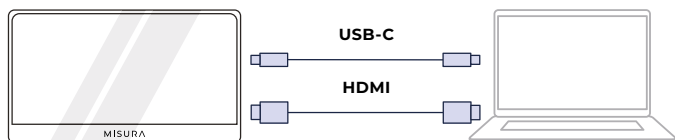
Wyjście

Głośniki / słuchawki ← AUX 3.5 mm

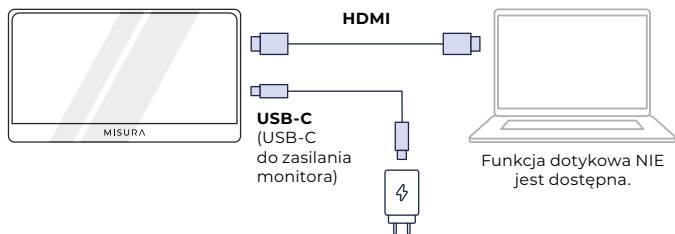


UWAGA: Sprawdź, czy port USB-C Twojego laptopa/telefonu jest w pełni funkcjonalnym portem USB-C. Urządzenie powinno obsługiwać Thunderbolt 3.0 lub USB 3.1 Gen2, USB-C DP ALTMODE. Jeśli jest to tylko port USB-C do ładowania, nie będzie on dostępny.

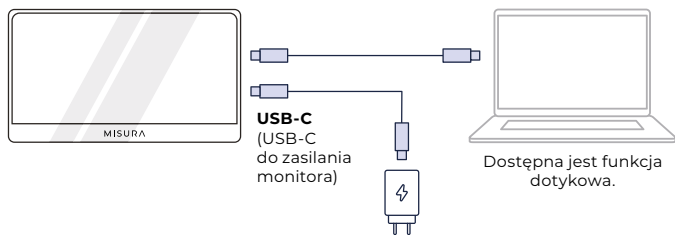
Dostępna jest funkcja dotykowa.



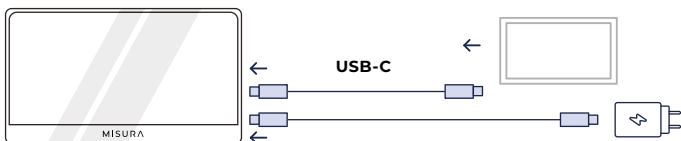
Dostępna jest funkcja dotykowa.



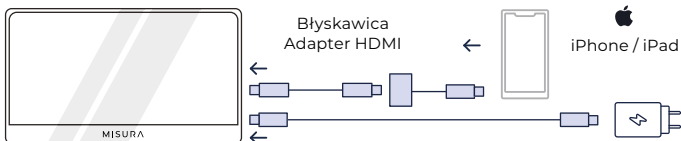
Funkcja dotykowa NIE jest dostępna.



Dostępna jest funkcja dotykowa.



Zasilanie wejściowe opcjonalne.
Zużywa wbudowaną baterię bez
zasilania wejściowego.



Zasilanie wejściowe opcjonalne.
Zużywa wbudowaną baterię bez
zasilania wejściowego.

UWAGA:

- Funkcja ekranu dotykowego jest włączona tylko po podłączeniu do urządzenia przez USB-C, ponieważ połączenie HDMI nie wysyła sygnału dotykowego.
- Nie wszystkie urządzenia mobilne wysyłają sygnał wideo i mogą nie współpracować z urządzeniami zewnętrznymi, takimi jak monitor.

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW (FAQ)

1. Dlaczego monitor jest pusty lub migocze?

Być może z powodu braku zasilania monitor należy zasilać za pomocą zasilacza sieciowego.

2. Dźwięk jest odtwarzany z ekranu monitora zamiast z laptopa lub słuchawek.

Przejdź do ustawień dźwięku / głośności na komputerze i przełącz wyjście z powrotem na laptopa lub słuchawki.

3. Dlaczego moje urządzenie mobilne / tablet nie są połączone z monitorem?

- Niektóre marki telefonów z założenia nie wysyłają żadnego sygnału wyświetlacza. Niestety oznacza to, że nie będzie można podłączyć smartfona do monitora. Możesz jednak użyć urządzeń takich jak Chromecast, Amazon Fire Stick lub innych przystawek do odtwarzacza multimedialnego, aby połączyć się bezprzewodowo z monitorem.
- W przypadku tabletów i smartfonów Apple konieczne będzie użycie specjalnej przejściówki Lightning na HDMI dostępnej na naszej stronie ze względu na ograniczenia Apple.
- Upewnij się, że monitor jest naładowany i ma zasilanie.

4. Perché il touchscreen non funziona?

- Ekran dotykowy będzie działał tylko na urządzeniach, które zostały zaprojektowane do odbierania sygnału z ekranu dotykowego. Na przykład niektóre MacBooki nie mogą odbierać sygnałów z ekranu dotykowego. Inne urządzenia, które nie obsługują ekranu dotykowego, również nie będą w stanie odbierać sygnału wejściowego ekranu dotykowego. Jeśli podłączony laptop nie jest jeszcze kompatybilny z ekranem dotykowym, monitor nie będzie kompatybilny z ekranem dotykowym.
- Urządzenia zewnętrzne zazwyczaj nie akceptują wyjściowego sygnału ekranu dotykowego przez HDMI. Jeśli łączysz się przez HDMI, musisz podłączyć zarówno port HDMI, jak i port danych wejściowych USB-C na monitorze.
- Wiele urządzeń mobilnych nie posiada sygnału wejściowego ekranu dotykowego dla monitorów zewnętrznych. Niektóre urządzenia, takie jak na przykład niektóre modele telefonów komórkowych Samsung i Huawei, zostały zaprojektowane do obsługi ekranu dotykowego.

5. Głośniki nie działają.

Upewnij się, że głośność monitora nie jest ustawiona na 0 lub wyciszona w ustawieniach.

6. Dioda LED zasilania świeci się, ale na ekranie nie jest wyświetlany żaden obraz.

- Upewnij się, że monitor i źródło sygnału są włączone.
- Sprawdź, czy wejście wideo (USB-C lub mini HDMI) jest prawidłowo podłączone.
- Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że styki nie są wygięte lub uszkodzone.
- Podłącz komputer do innego monitora, aby upewnić się, że komputer i port wyjściowy działają prawidłowo.
- Urządzenie może nie być kompatybilne z monitorami zewnętrznymi.

7. Obraz na ekranie odbija się lub występuje na nim wzór fali.

Dostosuj ustawienia jasności, aby zwiększyć lub zmniejszyć jasność.

8. Obraz na ekranie odbija się lub występuje na nim wzór fali.

- Spróbuj podłączyć inne urządzenie wejściowe do monitora, aby upewnić się, że problem nie dotyczy urządzenia lub akcesoriów.
- Upewnij się, że kabel USB-C lub HDMI jest prawidłowo podłączony.
- Monitor należy umieścić z dala od innych urządzeń magnetycznych lub elektrycznych, które mogą powodować zakłócenia.

9. Obraz na ekranie ma wady kolorystyczne (biel nie wygląda na białą).

- Spróbuj podłączyć inne urządzenie wejściowe do monitora, aby upewnić się, że problem nie dotyczy urządzenia lub akcesoriów.
- Sprawdź kabel USB-C i upewnij się, że żaden z wtyków nie jest wygięty.
- Użyj innego kabla USB-C lub HDMI, aby podłączyć urządzenie do monitora.

10. Monitor wyłącza się automatycznie

- Monitor wyłącza się automatycznie w przypadku braku zasilania, należy sprawdzić, czy urządzenie zasilające monitor ma wystarczającą moc.
- Sprawdź, czy źródło sygnału przeszło w tryb uśpienia. Monitor automatycznie wyłącza się po tym, jak źródło sygnału pozostawało w trybie uśpienia przez ponad 15 sekund, aby oszczędzać energię.

SPECYFIKACJA

Numer modelu	Monitor dotykowy M16T
Typ panelu	IPS
Funkcja dotykowa	Tak
Rozmiar	16
Podświetlenie	WLED
Brithgness	300cd/m2
Kontrast	1200:1
EDP	eDP (2 tory), eDP1.2
Boisko	0.0607×0.1821 mm (H×V)
Rozdzielczość	1920×1080
Aspekt	16/9
Czas reakcji (typ)	30ms
Kąt widzenia	H:85°,V:85°(CR≥ 10)
Powierzchnia	Polysk
Kolor wyświetlacza	16.7M (8-bit)
Tryb niskiego niebieskiego światła/HDR10	Tak / Tak
miniHDMI / Type-C	1920x1080@60Hz
Gniazdo słuchawkowe	Tak
Głośnik	Tak (2 *1,0W)
Moc	Ogólne (≤8W)
	Stand by ≤0.5W
Wbudowany akumulator	NIE
Zakres mocy	AC 110-240V 50/60Hz
Zasilacz	5V - 2A
Rozmiar monitora	430*280*90 mm
Waga	0.89 kg
Sterowanie z przodu	MENU(Brighness+/-, Volume+/-); Power(powrót)
Windows 7/8/8.1/10/MAC OS	Windows, Mac, Xbox, PlayStation

Deklaracja zgodności z dyrektywą EMC 2014/30 / WE w sprawie harmonizacji przepisów prawnych państw członkowskich związanych z kompatybilnością elektromagnetyczną.

Producent / importer:

MISURA Store s.r.o.
K Pošte 429/2
252 67 Tuchomerice

Osoba odpowiedzialna za skompletowanie dokumentacji technicznej:

Ing. Jirí Mihel - dyrektor wykonawczy spółki

Opis i identyfikacja maszyn:

Tytuł: przenośny monitor USB
Typ: M16T

Opisane powyżej urządzenie zostało przetestowane zgodnie z powyższymi normami i uznane za zgodne z EMC 2014/30/ES. Obserwacje i wyniki testów podane w niniejszym certyfikacie odnoszą się wyłącznie do próbki testowej.

Produkt jest zgodny z następującymi przepisami Wspólnoty Europejskiej:

Dyrektywa EN 55032: 2015 Parlamentu Europejskiego i Rady
- Kompatybilność elektromagnetyczna urządzeń multimedialnych -
Wymagania dotyczące emisji.

Dyrektywa EN 55035: 2017 Parlamentu Europejskiego i Rady
- Kompatybilność elektromagnetyczna urządzeń multimedialnych -
Wymagania dotyczące odporności.

STOSOWANE ZHARMONIZOWANE STANDARDY:

EN IEC 62368-1:2020, IEC 62321-4:2017, IEC 62321-5:2013, IEC 62321-6:2015, IEC 62321-7-1:2015, IEC 62321-7-2:2017, IEC 62321-8:2017, EN 62368-1

