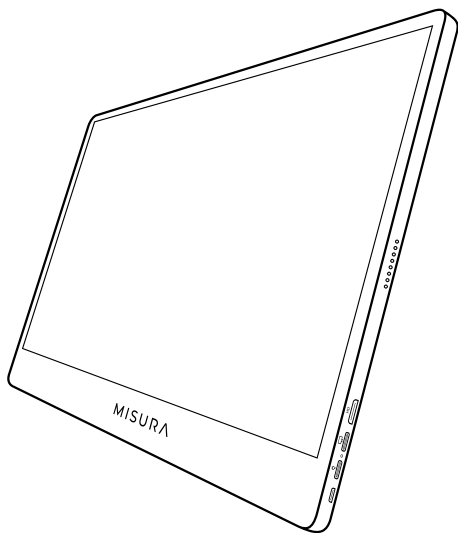


# MONITOR PORTATILE TOUCHSCREEN 16"

MANUALE D'USO **IN ITALIANO**



Modello: M16TB con batteria integrata



Full HD distinzione  
1920x1080



Touch screen  
multi-gesture



Batteria  
8000 mAh



Alta gamma  
dinamica



Display Super  
TFT



Tempo di  
lavoro 3-4 ore



Angolo di visione  
ultra ampio



Monitor ultra  
sottile

Copyright © 2020 MISURA Store s. r. o. Tutti i diritti riservati.

Nessuna parte del presente manuale, compresi i prodotti e il software in esso descritti, può essere riprodotta, trasmessa, trascritta, memorizzata, o archiviata. in un sistema di archiviazione dati, o tradotti in qualsiasi lingua, in qualsiasi forma e con qualsiasi mezzo, ad eccezione della documentazione archiviata dall'Acquirente per il backup senza l'autorizzazione scritta di MISURA Store s. r. o. („MISURA“).

La garanzia del prodotto o del servizio decade se: (1) il prodotto sia riparato, modificato o alterato senza l'autorizzazione scritta di MISURA o (2) il numero di serie del prodotto sia illeggibile o mancante.

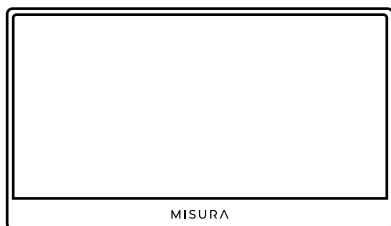
I dati tecnici e le informazioni contenute nel presente manuale sono forniti a titolo puramente informativo, sono soggetti a modifiche in qualsiasi momento senza preavviso e non devono essere interpretati come un impegno da parte di MISURA.

MISURA non è responsabile di eventuali errori o imprecisioni che possono apparire in questo manuale, compresi i prodotti e il software descritti in questo manuale.

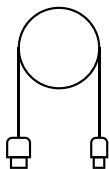
## INFORMAZIONI SULLA SICUREZZA

- Leggere attentamente tutta la documentazione fornita prima di preparare questo monitor USB-C portatile per l'uso.
- Per ridurre il rischio di incendi o scosse elettriche, non esporre questo monitor portatile USB-C alla pioggia o all'umidità.
- Non tentare di smontare il coperchio di questo monitor USB-C portatile.
- Prima di utilizzare questo monitor USB-C portatile, assicurarsi che tutti i cavi siano collegati correttamente.
- Evitare ambienti estremamente polverosi, sbalzi di temperatura e umidità. Non collocare il monitor USB-C portatile in aree a rischio di umidità/spruzzi.
- Evitare che oggetti o liquidi penetrino nei fori/tagli sul coperchio del monitor USB-C portatile.
- In caso di problemi tecnici con il monitor USB-C portatile, contattare un tecnico di assistenza o un rivenditore qualificato.
- Non smaltire il prodotto nel fuoco.
- Non utilizzare il monitor in prossimità di dispositivi di riscaldamento o in luoghi soggetti a temperature elevate.
- Tenere il monitor lontano da oggetti appuntiti.

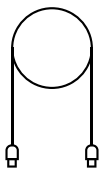
## COSA C'È NELLA



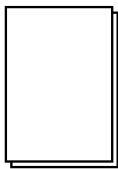
1



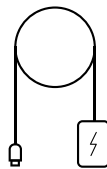
2



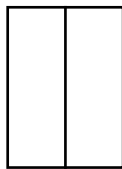
3



4



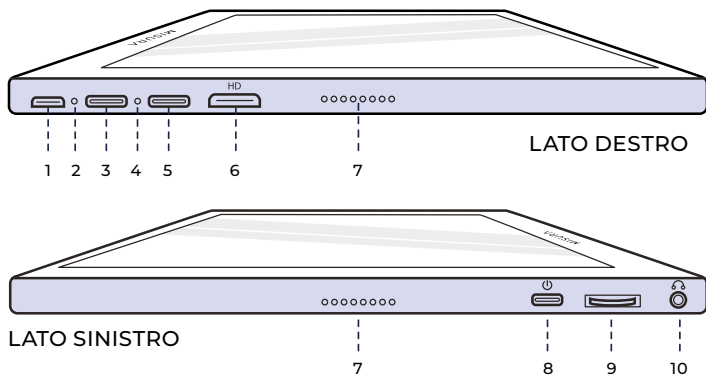
5



6

1. Monitor portatile (FHD)
2. Da HDMI a mini HDMI
3. Cavo da USB-C a USB-C
4. Manuale d'uso
5. Cavo USB-C QC 3.0 e caricatore da 18 W
6. Custodia magnetica

## DISPOSIZIONE DEL DISPOSITIVO



### 1. Porta Micro-USB

Utilizzato per il collegamento alla tastiera/mouse (potrebbe essere necessario un USB-A), all'adattatore micro USB).

### 2. Spia di alimentazione

### 3. Porta USB-C (solo alimentazione in ingresso)

5V, 4A o Quick Charge 18W  
Ingresso.

### 4. Spia di ingresso

### 5. Porta USB-C (segnale tattile)

Mentre è collegato con un cavo HDMI, è necessario inserire il cavo USB A-C per attivare la funzione tattile. Nessun ingresso Alimentazione attraverso la porta - assicurarsi di caricare tramite un'altra porta USB-C. Potenza di uscita: 5 V.

### 6. Porta mini HDMI

Porta di ingresso video/audio.

### 7. Altoparlanti

Audio.

### 8. Potenza

Tenere premuto per spegnere e accendere il monitor. Toccare per tornare indietro mentre si è nel menu.

### 9. Ruota di rotolamento

Ruotare per aumentare e diminuire; il precedente e il successivo. Premere per aprire il menu o per selezionare un'opzione nel menu.

### 10. Ausiliario 3,5 mm

Collegamento con dispositivi audio esterni.

## UTILIZZO DEI PULSANTI DEL

### **Accensione/spegnimento:**

Tenere premuto il pulsante di accensione per 3 secondi per accendere e spegnere il dispositivo.



### **Ritorno / Uscita:**

Fare clic sul pulsante di accensione mentre il menu è aperto per tornare o uscire dal menu.



### **Mostra Menu / Impostazioni:**

Premere il pulsante della ruota.



**Selezionare l'opzione di menu:** Fare clic sul pulsante a rotella mentre il menu è aperto per confermare/selezionare l'opzione evidenziata. Durante lo stato del menu, premere brevemente per confermare e salvare le impostazioni.



### **Aprire le impostazioni del volume:**

Alzare il pulsante della ruota e premere il pulsante della ruota.



### **Aprire le impostazioni di luminosità:**

Abbassare il pulsante della rotella e premere il pulsante della rotella.



### **Alterna il livello della batteria sullo schermo:**

Con un segnale di ingresso valido, abbassare il pulsante a rotella e premere il pulsante a rotella per visualizzare il livello attuale della batteria.



### **Seleziona la sorgente del segnale di ingresso:**

Premere il pulsante di accensione.



## INDICATORE LUMINOSO

### INDICATORE LUMINOSO DI INGRESSO

- **Colore blu:** ON / Sorgente di ingresso rilevata.
- **Colore rosso:** nessuna sorgente / stato di standby.
- **Scuro:** OFF.

### SPIA DI ALIMENTAZIONE

- **Colore verde:** in carica / non completamente carica.
- **Buio:** completamente carico.

## IMPOSTAZIONI DEL MENU

### IMMAGINE

- **Luminosità:** Selezionare il livello di luminosità tra 0 (minimo) e 100 (massimo).
- **Contrasto:** Selezionare il livello di contrasto tra 0 (minimo) e 100 (massimo).
- **Volume:** Selezionare i livelli di volume da 0 (minimo) a 100 (massimo).
- **Gamma colori:** selezionare la gamma di colori tra le seguenti (sRGB, ADOBE, USER, NATIVE).

### COLORE

- **Rosso:** selezionare il livello di rosso tra 0 (minimo) e 100 (massimo).
- **Verde:** selezionare il livello di verde tra 0 (minimo) e 100 (massimo).
- **Blu:** selezionare il livello di blu tra 0 (minimo) e 100 (massimo).
- **Temperatura:** 9300k (più fredda), 6500k (fredda), sRGB (standard Rosso Verde Blu), User (personalizzata).

### AVANZAMENTO

- **Saturazione:** Selezionare i livelli di saturazione da 0 a 100.
- **Tinta:** Selezionare i livelli di tonalità da 0 a 100.
- **Ultra HDR:** selezionare On, Auto, Off
- **Lingua:** Selezionare la lingua.

## **ALTRO**

- **Suono 3D:** Selezionare l'audio 3D
- **Nitidezza:** Selezionare la nitidezza
- **Silenziamento:** Attiva (silenzioso) o disattiva (non silenzioso).
- **Protezione degli occhi:** ON o OFF. La tecnologia Low Blue Light riduce l'emissione delle dannose luci blu su un display per evitare l'affaticamento degli occhi.
- **DCR:** Rapporto di contrasto dinamico (ON o OFF). Selezionando ON è possibile ottenere rapporti di contrasto più elevati.
- **Mirino:** Attivare o disattivare
- **Ripristino:** Ripristina tutte le impostazioni ai valori di fabbrica.
- **Modalità di gioco:** Attivare o disattivare

## **INGRESSO**

- Selezione automatica (consigliata)
- Tipo-C
- HDMI

## **IMPOSTAZIONI OSD**

- **Posizione H:** Posizione orizzontale del menu. (Impostabile con il tasto Ruota)
- **V.Position:** Posizione verticale del menu. (Impostabile con il pulsante a rotella)
- **Trasparenza:** Impostazioni di trasparenza del menu (da 0 a 100).
- **Tempo menu:** per quanto tempo il menu rimarrà sullo schermo all'accensione (da 5 a 60 secondi).

## **INFORMAZIONI**

Informazioni sulla sorgente video in ingresso

## **USCITA**

Impostazione del menu di uscita

# PORTE E CONNESSIONI

## **VIDEO**

Collegare il monitor a una sorgente valida tramite mini HDMI o porta USB-C. Assicurarsi di non utilizzare la porta USB-C solo per l'ingresso dell'alimentazione. Si noti che non tutte le porte USB-C di PC, laptop o telefoni cellulari emettono segnali video o di visualizzazione. Per ulteriori informazioni, consultare le FAQ.

## **ALIMENTAZIONE E RICARICA**

Collegare l'USB-C alla porta USB-C di alimentazione: si noti che la porta di soli dati di ingresso non può caricare o alimentare il monitor.

È molto probabile che il monitor non possa essere caricato dal portatile perché richiede un'alimentazione di ingresso QC 18W o 5V/4A, una potenza superiore a quella dei PC e dei portatili. Questo vale anche se il monitor non è acceso e il computer portatile è in carica, perché non produrrà comunque una potenza sufficiente.

Il monitor non supporta la ricarica rapida bidirezionale. Ciò significa che non è possibile utilizzare il monitor per caricare il computer portatile. Tuttavia, è in grado di ricaricare i telefoni cellulari con una potenza di uscita di 5 V / 3 W tramite la porta Input Data Only, perfetta per ricaricare il telefono durante il casting o il mirroring sul monitor. Altre combinazioni non funzionano. **Si consiglia vivamente di caricare e utilizzare il monitor solo con il caricabatterie in dotazione.**

La durata prevista della batteria è di circa 3-4 ore, a seconda delle impostazioni di volume e luminosità e dell'utilizzo (ad esempio, i video e i contenuti animati riprodotti sullo schermo consumano la batteria più rapidamente di uno schermo statico).

Il monitor utilizza una batteria molto specifica per ottimizzare l'efficienza energetica, le dimensioni e il peso. È possibile caricare il monitor SOLO con una batteria da 5 V / 4 A o QC.  
Caricabatterie da 18W.

### **Raccomandazioni degli utenti**

1. Premere il pulsante di accensione per spegnere il monitor quando si smette di usarlo, poiché lo stato di standby scarica la batteria accumulata.
2. La prima volta che si ottiene il monitor, ricordarsi di caricare oltre 12 ore per assicurarsi che la batteria funzioni bene
3. Se non lo si usa per molto tempo, caricare il monitor una volta al mese per evitare che la batteria si scarichi eccessivamente.

## **SCHERMO TATTILE**

Collegamento tramite porta USB-C: Il segnale tattile può essere elaborato solo tramite connessione USB-C.

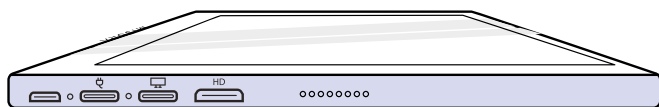


L'HDMI consente solo l'ingresso/uscita del segnale di visualizzazione e audio. Tuttavia, il segnale tattile può funzionare se si collegano contemporaneamente HDMI e USB-C. In alternativa, è possibile trasferire il segnale tattile da USB 3.0A a USB C insieme a HDMI.

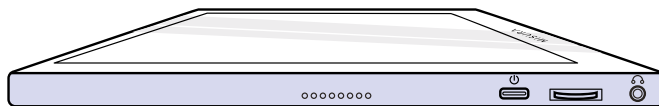
Collegamento tramite porta USB-C: è possibile utilizzare il tocco a un dito o a più dita per un massimo di 70 punti di contatto simultanei.

Se il vostro portatile o dispositivo NON è abilitato al touch screen, la funzione touch del monitor potrebbe non essere compatibile. Alcuni Macbook non sono abilitati al touch screen a causa delle limitazioni del sistema operativo Apple.

## COME COLLEGARE IL MONITOR



- Ingresso**  
Mini HDMI ← PC / console di gioco / TV Box / ecc.
- Solo dati di ingresso**  
Porta USB-C ← Ingresso video / audio / touch screenPorta.
- Solo alimentazione in ingresso**  
Porta di alimentazione ← 18W QC / 5V - 4A.
- Ingresso**  
Tastiera/mouse → con porta micro USB (necessita di una femmina) Adattatore USB A-Micro USB maschio.



- Uscita**  
Altoparlanti/Auricolari ← AUX 3.5 mm



USB-C



**AVVISO:** verificare che la porta USB-C del laptop/telefono sia una porta USB-C completa. Il dispositivo deve supportare Thunderbolt 3.0 o USB 3.1 Gen2, USB-C DP ALT-MODE. Se è solo una USB-C per la ricarica, non sarà disponibile.

La batteria integrata si consuma in assenza di alimentazione. È disponibile la funzione touch.



USB-C

HDMI



La batteria integrata si consuma in assenza di alimentazione. È disponibile la funzione touch.



HDMI

USB-C  
(USB-C  
per alimentare  
il monitor)



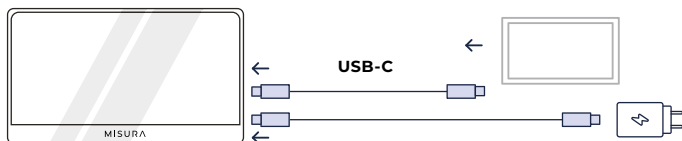
La funzione Touch NON è disponibile.



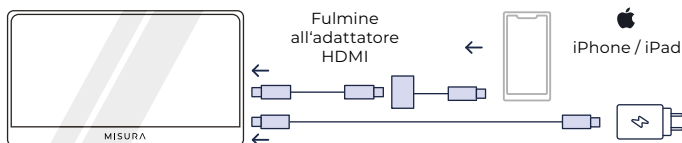
USB-C  
(USB-C  
per alimentare  
il monitor)



Il monitor è carico. La funzione Touch è disponibile.



Alimentazione in ingresso opzionale. In assenza di alimentazione, la batteria integrata consuma la sua durata.



Alimentazione in ingresso opzionale. In assenza di alimentazione, la batteria integrata consuma la sua durata.

## **NOTA:**

- La funzione touchscreen è abilitata solo quando si collega il dispositivo tramite USB-C, poiché la connessione HDMI non emette il segnale touch.
- Se il monitor non viene caricato tramite la porta di alimentazione di ingresso, si alimenta automaticamente con la batteria integrata. Ciò significa che se si collega il laptop o un dispositivo esterno solo USB-C tramite la porta Input Data, la batteria si consuma.
- Non tutti i dispositivi mobili emettono segnali video e potrebbero non funzionare con dispositivi esterni come il monitor.

## RISOLUZIONE DEI PROBLEMI (FAQ)

### **1. Lo schermo non si accende o viene visualizzato uno schermo nero o vuoto.**

È probabile che il dispositivo sia scarico o che si stia collegando il dispositivo esterno alla porta di alimentazione di ingresso anziché alla porta di ingresso dati.

Il Monitor utilizza una batteria molto specifica per ottimizzare l'efficienza energetica, le dimensioni e il peso. È possibile caricare il monitor SOLO con una batteria da 5 V / 4 A o con una batteria QC18W. Altre combinazioni non funzionano. Si consiglia vivamente di caricare e utilizzare il monitor solo con il caricabatterie in dotazione. Assicurarsi di caricare e collegare il dispositivo con i cavi in dotazione, poiché alcuni cavi generici potrebbero non essere sufficientemente potenti. È anche possibile che il dispositivo esterno non supporti display esterni o richieda hardware specifico. Ad esempio, gli iPhone e gli iPad richiedono un adattatore. Lightning-HDMI specifico per il collegamento a display esterni. Anche alcuni dispositivi mobili non supportano display esterni dalle porte USB-C (ad esempio Google Pixel, Windows Surface Pro). Si tratta di una limitazione del produttore, inevitabile per molti monitor.

Alcuni dispositivi NON supportano il segnale di uscita USB-C e potrebbe essere necessario utilizzare la porta HDMI.

### **2. L'audio viene riprodotto dallo schermo del monitor anziché dal laptop o dalle cuffie.**

Accedere alle impostazioni audio/volume del computer e commutare l'uscita sul laptop o sulle cuffie.

### **3. Perché il mio dispositivo mobile/tablet non è collegato al monitor?**

- Alcune marche di telefoni, per loro stessa natura, non emettono alcun segnale di visualizzazione. Purtroppo, questo significa che non sarà possibile collegare lo smartphone al monitor. Tuttavia, è possibile utilizzare dispositivi come Chromecast, Amazon Fire Stick o qualsiasi altro lettore multimediale per collegarsi in modalità wireless al monitor.
- Per i tablet e gli smartphone Apple, è necessario utilizzare uno speciale adattatore Lightning-HDMI a causa delle limitazioni di Apple.
- Assicurarsi che il monitor sia carico e alimentato.

#### **4. Perché il touchscreen non funziona?**

- Il touchscreen funziona solo su dispositivi progettati per ricevere il segnale touchscreen. Ad esempio, alcuni MacBook non possono ricevere input touchscreen. Anche altri dispositivi che non sono già abilitati al touchscreen non saranno in grado di ricevere il segnale touchscreen in ingresso. Se il portatile collegato non è già compatibile con il touchscreen, il monitor non sarà compatibile con il touchscreen.
- I dispositivi esterni in genere non possono accettare il segnale touchscreen in uscita tramite HDMI. Se si effettua il collegamento tramite HDMI, è necessario collegare entrambe le porte HDMI e USB-C Input Data del monitor.
- Molti dispositivi mobili non dispongono di un segnale di ingresso touchscreen per i monitor esterni. Alcuni dispositivi, come ad esempio alcuni modelli di telefoni cellulari Samsung e Huawei, sono stati progettati per accettare l'input touchscreen.

#### **5. Gli altoparlanti non funzionano.**

Assicurarsi che il volume del monitor non sia a 0 o silenzioso nelle impostazioni.

#### **6. La luce del LED di alimentazione è accesa, ma non c'è alcuna immagine sullo schermo.**

- Assicurarsi che il monitor e la sorgente di ingresso siano alimentati e accesi.
- Verificare che l'ingresso video (USB-C o mini HDMI) sia collegato correttamente.
- Ispezionare il cavo di segnale e verificare che i pin non siano piegati o danneggiati.
- Collegare il computer a un altro monitor per verificare che il computer e la porta di uscita funzionino correttamente.
- Il monitor potrebbe non essere carico. Ricaricare il monitor con il caricatore QC 18W incluso per almeno 4 ore e riprovare.
- Il dispositivo potrebbe non essere compatibile con i monitor esterni.

#### **7. L'immagine sullo schermo è troppo chiara o troppo scura.**

Regolare le impostazioni di luminosità per aumentare o diminuire la luminosità.

#### **8. L'immagine dello schermo rimbalza o nell'immagine è presente un motivo a onde.**

- Provare a collegare un altro dispositivo di input al monitor per verificare che il problema non dipenda dal dispositivo o dagli accessori.
- Assicurarsi che il cavo USB-C o il cavo HDMI siano collegati correttamente.

- Allontanare il monitor da altri dispositivi magnetici o elettrici che potrebbero causare interferenze.

## 9. L'immagine sullo schermo presenta difetti di colore (il bianco non sembra bianco).

- Provare a collegare un altro dispositivo di input al monitor per verificare che il problema non dipenda dal dispositivo o dagli accessori.
- Ispezionare il cavo USB-C e verificare che nessuno dei connettori sia piegato.
- Utilizzare un altro cavo USB-C o HDMI per collegare il dispositivo al monitor.

## 10. Spegnimento automatico del monitor

- Il monitor si spegne quando la batteria è scarica.
- Assicurarsi che il dispositivo che alimenta il Monitor abbia un'alimentazione sufficiente.

## SPECIFICHE

Numero di modello	Monitor tattile M16TB con batteria
Tipo di pannello	IPS
Funzione touch	Sì
Dimensione	16
Retroilluminazione	WLED
Brighness	300cd/m2
Contrasto	1200:1
EDP	eDP (2 corsie), eDP1.2
Piazzola	0.0607×0.1821 mm (H×V)
Risoluzione	1920×1080
Aspetto	16/9
Tempo di risposta (tipico)	30ms
Angolo di visuale	H:85°/V:85°(CR≥ 10)
Superficie	Lucido
Colore del display	16.7M (8-bit)
Modalità luce blu bassa / HDR10	Sì / Sì
miniHDMI / Tipo-C	1920x1080@60Hz
Jack per auricolari	Sì
Altoparlante	Sì (2 *1,0W)
Potenza	Generale (≤8W) Rimanere in attesa ≤0.5W
Batteria integrata	Sì - 8000 mAh
Gamma di potenza	AC 110-240V 50/60Hz
Adattatore di alimentazione	QC18W
Dimensioni del monitor	430*280*90 mm
Peso	1,4 kg
Controllo anteriore	MENU(Brighness+/-, Volume+/-); Potenza( ritorno)
Windows 7/8/8.1/10/MAC OS	Windows, Mac, Xbox, PlayStation

Dichiarazione di conformità secondo la Direttiva EMC 2014/30 / CE sull'armonizzazione delle norme giuridiche degli Stati membri in materia di compatibilità elettromagnetica.

**Produttore / importatore:**

MISURA Store s.r.o.  
K Pošte 429/2  
252 67 Tuchomerice

**Persona responsabile della compilazione della documentazione tecnica:**

Ing. Jirí Mihel - direttore esecutivo della società

**Descrizione e identificazione delle macchine:**

Titolo: monitor USB portatile  
Tipo: M16TB

Il dispositivo sopra descritto è stato testato in conformità alle norme sopra citate ed è risultato conforme alla normativa EMC 2014/30/ES. Le osservazioni e i risultati dei test riportati nel presente certificato sono rilevanti solo per il campione di prova.

**Il prodotto è conforme alle seguenti normative della Comunità Europea:**

Direttiva EN 55032: 2015 del Parlamento europeo e del Consiglio.

- Compatibilità elettromagnetica delle apparecchiature multimediali -  
Requisiti di emissione.

Direttiva EN 55035: 2017 del Parlamento europeo e del Consiglio

- Compatibilità elettromagnetica dei dispositivi multimediali -  
Requisiti di immunità.

**STANDARD ARMONIZZATI UTILIZZATI:**

EN IEC 62368-1:2020, IEC 62321-4:2017, IEC 62321-5:2013, IEC 62321-6:2015,  
IEC 62321-7-1:2015, IEC 62321-7-2:2017, IEC 62321-8:2017, EN 62368-1

